

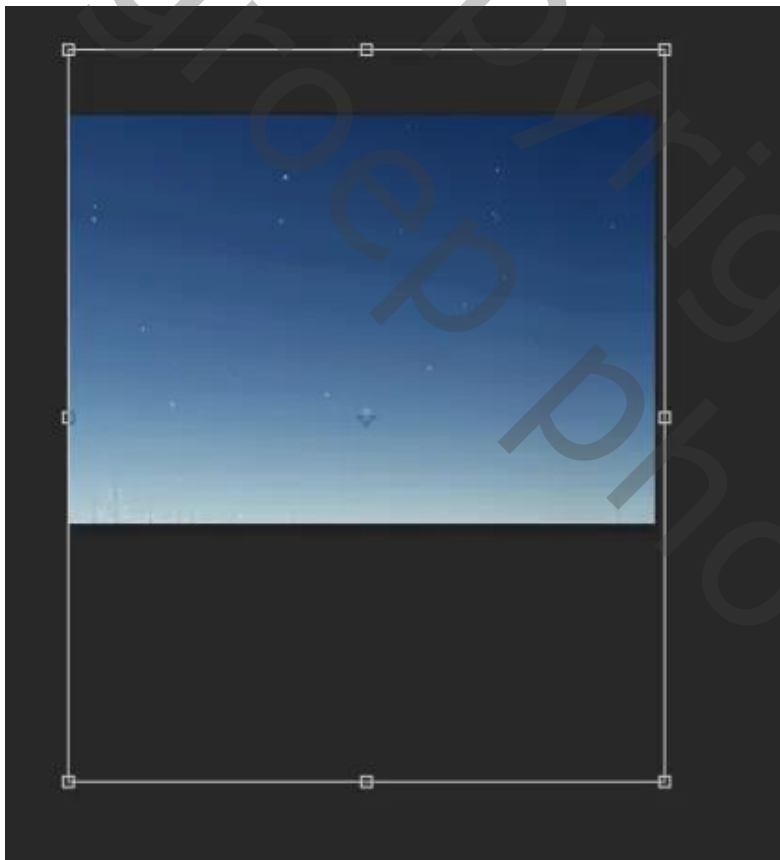
Op de originele site kan je de voorbeelden bekijken van de les [HIER](#)

Stap 1:

- Nieuw document 934 x 652 pixels resolutie 96
- Vul met zwart

Stap 2 + 3:

- Plak de afbeelding [Achtergrond](#) op je werk (zie [map 1](#))
- Pas het formaat aan met [Ctrl + T](#)
- Dekking op 57%
- Hernoem de laag > [Verloop](#)



Stap 4 + 5 + 6:

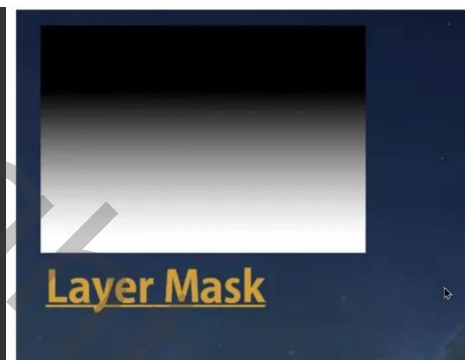
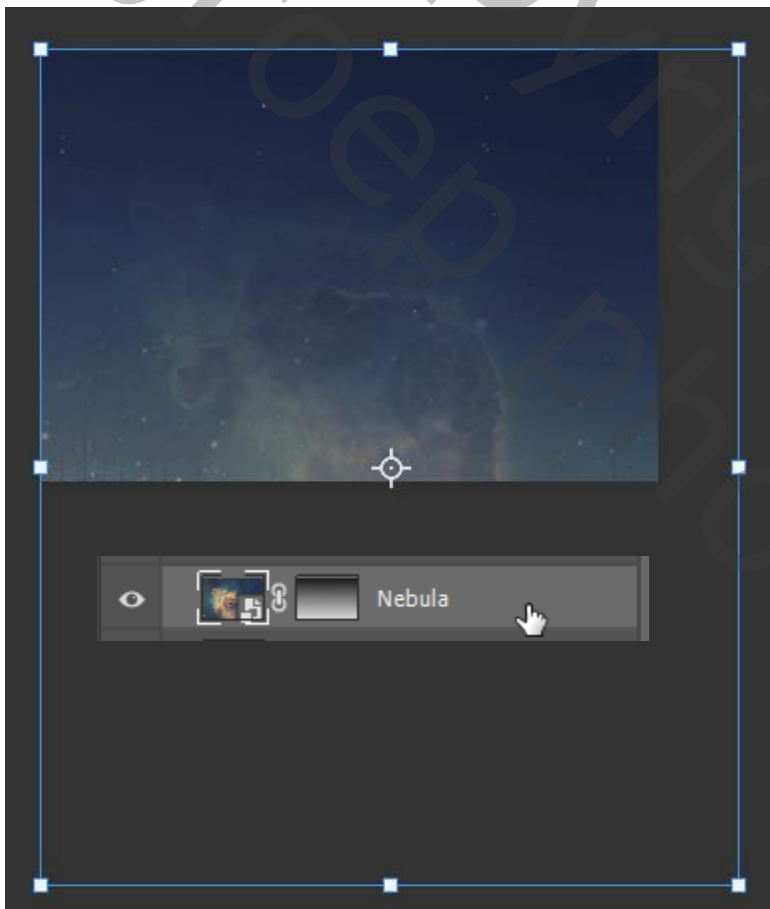
- Plak de afbeelding **Nebula** op je werk (zie map 2)

Het is een andere afbeelding dan in de originele les geschreven.

Hier staan nog andere afbeeldingen die je zal kunnen gebruiken:

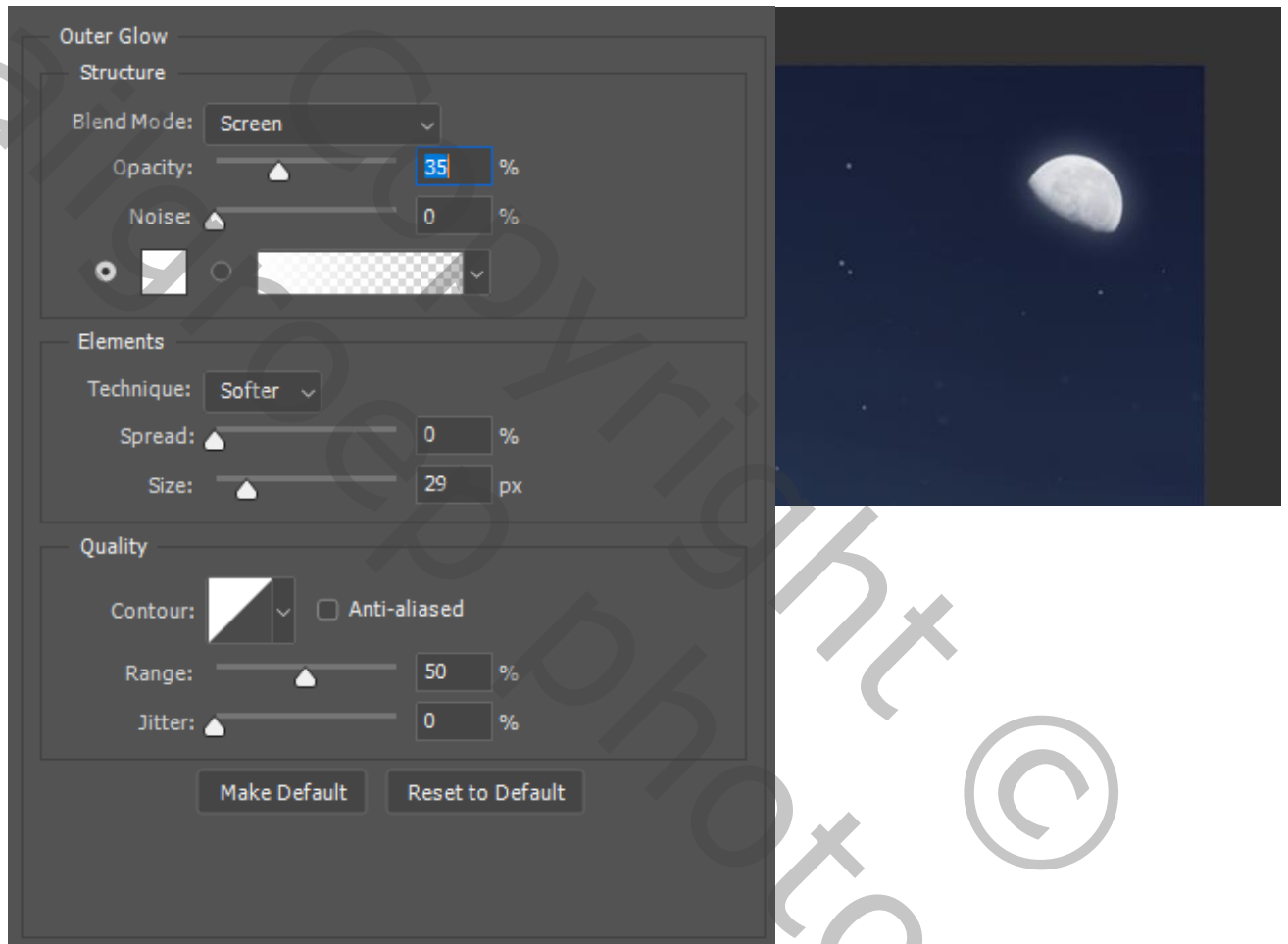
<https://pixabay.com/images/search/nebula/>

- Pas het formaat aan met **Ctrl + T**
- Hernoem de laag > **Nebula**
- Maak van de laag een > **Slim Object**
- Overvloedmodus op > **Bedekken**
- Dekking op 49%
- Laagmasker op de laag **Nebula** toevoegen
- Gebruik **zwartwit** verloop op de laagmasker



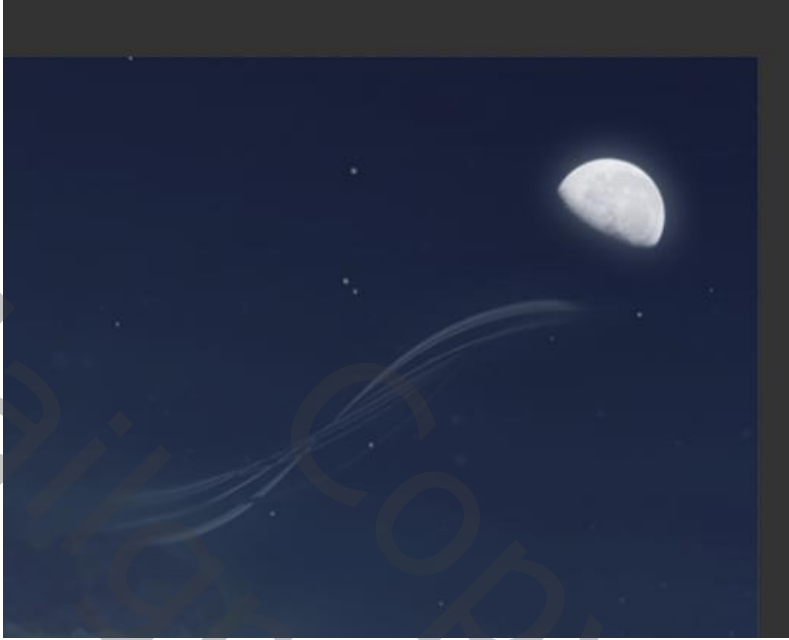
Stap 7 + 8:

- Laad de [Moon brushes](#) (zie map 3)
- Maak een nieuwe laag
- Hernoem de laag > [Maan](#)
- Zet een halve maan met wit (boven in de rechterhoek)
- Laagstijl > [Gloed Buiten 29 px](#)



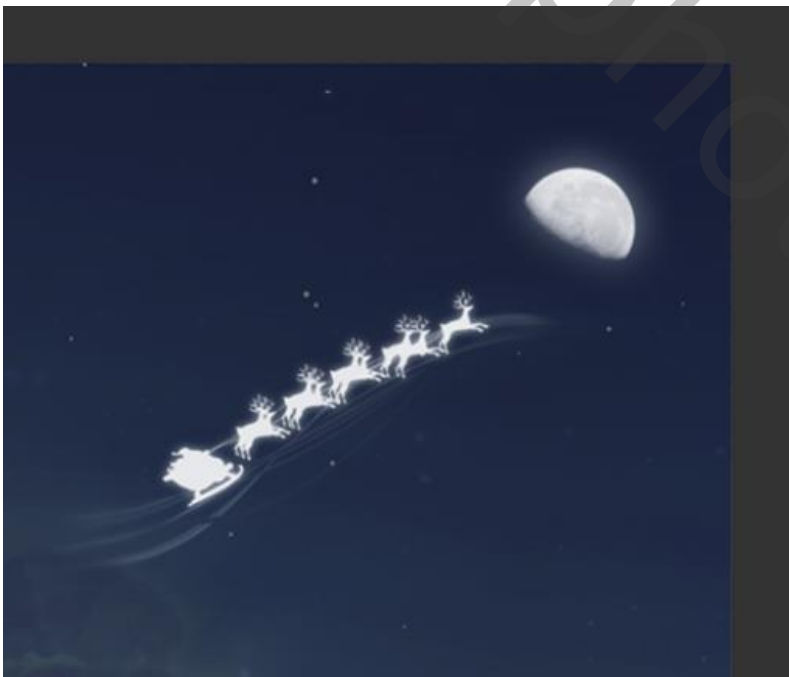
Stap 9 + 10:

- Laad de [Ribbon brushes](#) (zie map 4)
- Maak een nieuwe laag
- Hernoem de laag > [Lint](#)
- Zet een lint met wit op deze laag
- Dekking op 66%
- Met bijvoorbeeld de > [Natte vinger](#) tool de randen iets uitsmeren.
- Laagstijl > [Gloed Buiten 35 px](#)



Stap 11:

- Laad de [Christmas brushes](#) (zie map 5)
- Maak een nieuwe laag
- Hernoem de laag > [Rendier](#)
- Zet de kerstman met rendieren op deze laag
- Laagstijl > [Gloed Buiten 7 px](#)



Stap 12:

- Laad de [Fantasy Light brushes](#) (zie map 6)
- Maak een nieuwe laag
- Hernoem de laag > [Sterren](#)
- Zet sterretjes rondom de kerstman en rendieren

Zet de lagen Sterren, Rendier, Lint en Maan in een map en geef de map en naam (Ctrl + G)



Dit is tot nu toe het resultaat:



Stap 13:

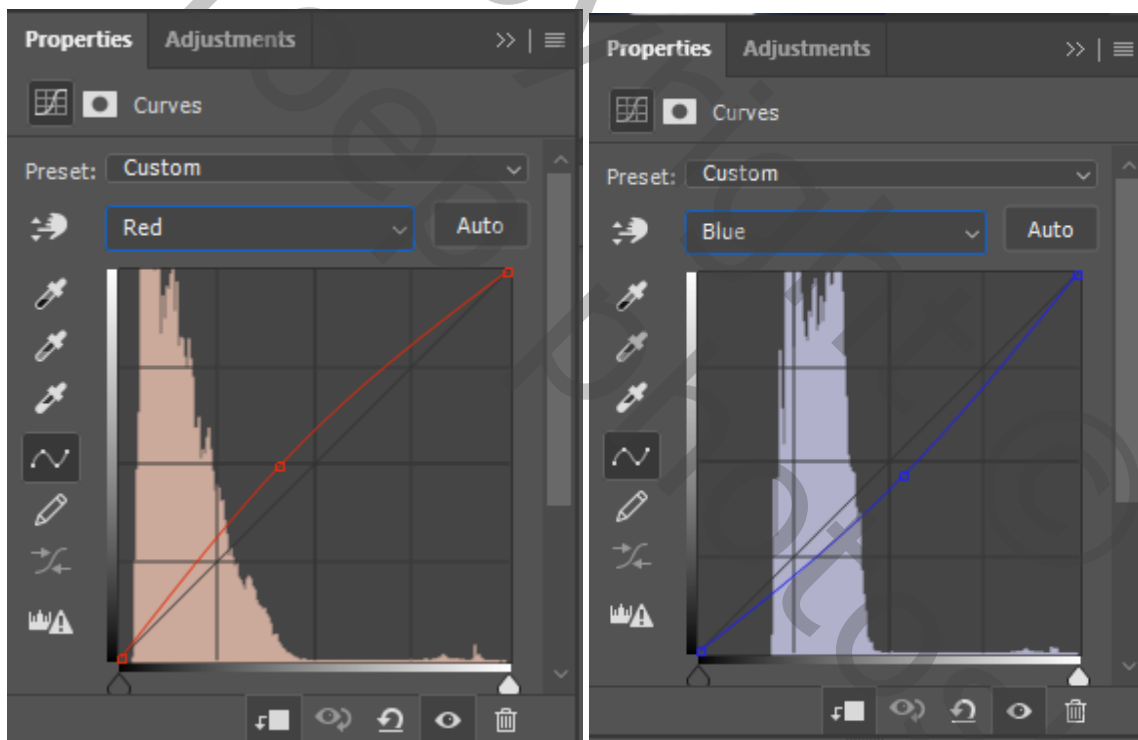
- Open de afbeelding [Hand](#) (zie map 7)
- Maak de hand vrij met de pen tool (of gebruikt de al vrijgemaakte hand)
- Plaats de hand op je werk
- Hernoem de laag > [Hand](#)
- Maak van de laag een > [Slim Object](#)

Stap 14:

- We gaan verder met de [Hand](#) laag
- Filter > Vervagen > [Oppervlakte Vervagen 6 - 14](#)

Stap 15:

- Aanpassingslaag > [Curven](#)
- Maak van deze laag een > [uitknipmasker](#)



Stap 16:

- Aanpassingslaag > [Kleurtoon/Verzadiging](#) > verzadiging -37
- Maak van deze laag een > [uitknipmasker](#)

Stap 17:

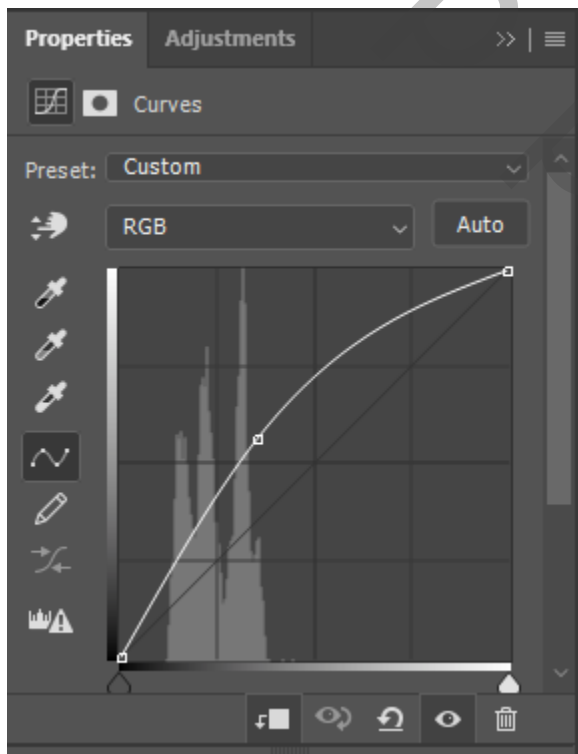
- Maak een nieuwe laag
- Hernoem de laag > [Schaduw](#)
- Maak van deze laag een > [uitknipmasker](#)
- Overvloedmodus op > [Bedekken](#)
- Met de standaard penseel, dekking 10% zwart, breng schaduw aan de onderkant van de hand.

Stap 18 + 19:

- Maak een nieuwe laag
- Hernoem de laag > [Licht](#)
- Maak van deze laag een > [uitknipmasker](#)
- Overvloedmodus op > [Bedekken](#)
- Met de standaard penseel, dekking 10% wit, breng licht aan de bovenkant van de hand.

Stap 20:

- Aanpassingslaag > [Curven](#)
- Maak van deze laag een > [uitknipmasker](#)
- Voorgrondkleur op zwart
- Vul de curven laag met zwart ([Alt + Backspace](#))
- Kleur met wit op de top van de hand



Step 21:

- Maak een nieuwe laag
- Overvloedmodus op > [Fel Licht](#)
- Dekking 44%
- Kleur met de penseel, dekking 40%, met kleur #ce8b47 over de hand.
- Maak van deze laag een > [uitknipmasker](#)

Extra stap: Zet de gemaakte lagen in een map en geef de map een naam Ctrl + G

Stap 22:

- Open de afbeelding > [Bubble \(zie map 8\)](#)
- Maak de hand vrij met de pen of selectie tool (of gebruikt de al vrijgemaakte bel)
- Plaats de bel op je werk
- Pas het formaat aan met [Ctrl + T](#)
- Hernoem de laag > [Bel](#)
- Maak van de laag een > [Slim Object](#)

Stap 23 + 24:

- Laagmasker op de laag > [Bel](#) toevoegen
- Zwart penseel, dekking 100% de bodem van de bel bedekken (Zodat het onderste deel van de hand zichtbaar wordt)
- Zwart penseel, dekking 50% de rest van de bel bedekken
- Aanpassingslaag > [Kleurtoon/Verzadiging - verzadiging -95](#)

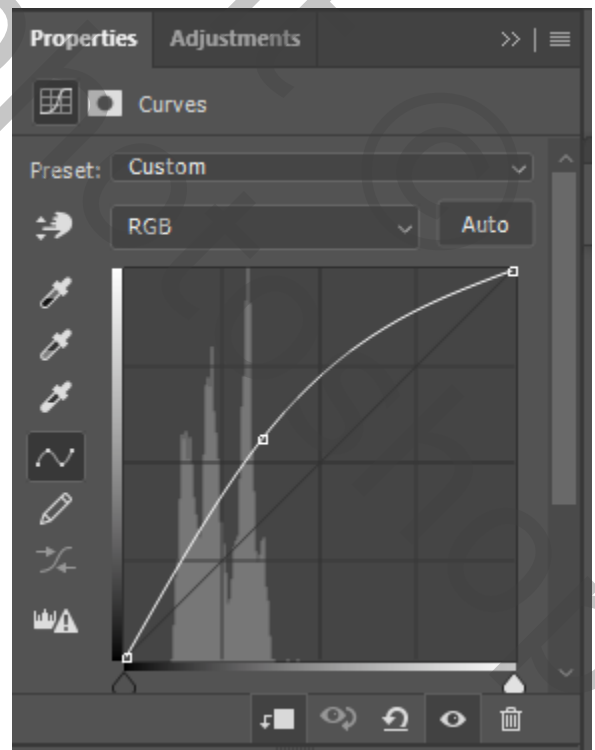
Stap 25:

- Laad de > [Snow Patch brushes \(zie map 9\)](#)
- Maak een nieuwe laag
- Hernoem de laag > [Sneeuw](#)
- Plaats sneeuw op de bodem van de bel
- Laagmasker op de laag > [Sneeuw](#) toevoegen
- Met de penseel zwart, dekking 100%, alles wat teveel is weghalen



Stap 26 + 27:

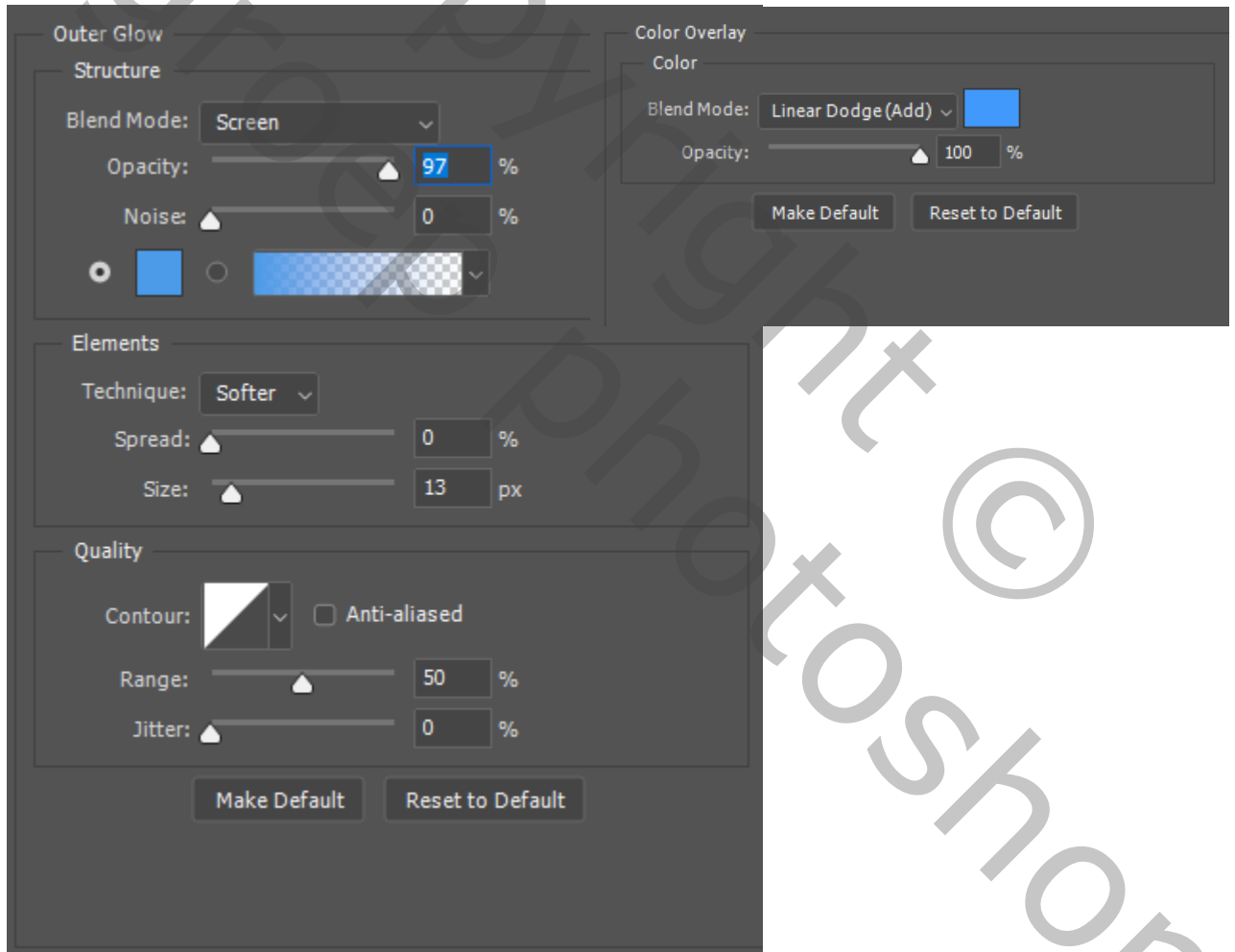
- Plak de afbeelding > [Boom](#) op je werk (zie map 10)
- Pas het formaat aan met [Ctrl + T](#)
- Plaats de boom in de bel
- Hernoem de laag > [Boom](#)
- Maak van de laag een > [Slim Object](#)
- Dekking 69%
- Aanpassingslaag > [Curven](#)
- Maak van deze laag een > [uitknipmasker](#)



Extra stap, doe de gemaakte lagen weer samen in een map Ctrl + G

Stap 28 + 29 + 30 + 31:

- Plak één van de > Kerstballen op je werk (zie map 11)
- Pas het formaat aan met Ctrl + T
- Plaats de kerstbal in de bel op de boom
- Hernoem de laag > Kerstbal
- Maak van de laag een > Slim Object
- Laagstijl > Gloed Buiten Bleken 2fa2eb
- Laagstijl > Kleurbedekking Lineair tegenhouden 00a2ff
- Dupliceer de laag > Kerstbal zeven keer Ctrl + J en plaats de ballen verdeeld over de boom.
- Doe alle kerstbal lagen in een map en geef de map een naam Ctrl + G
- Aanpassingslaag > Kleurtoon/Verzadiging kleurtoon + 154
- Maak van deze laag een > uitknipmasker



Stap 32 + 33:

- Plak de afbeelding > [Pakjes](#) op je werk (zie map 12)
- Pas het formaat aan met **Ctrl + T**
- Plaats de boom in de bel
- Hernoem de laag > [Pakjes](#)
- Maak van de laag een > [Slim Object](#)
- Laagmasker op de laag > [Pakjes](#) toevoegen en verwijder alles met de penseel zwart, behalve de pakjes onderaan de boom.

Stap 34:

- Maak een nieuwe laag
- Hernoem de laag > [Schaduw](#)
- Zet deze laag onder de laag > [Pakjes](#)
- Kleur met een zacht penseel zwart, dekking 30%, wat schaduw onder de pakjes.

Stap 35 + 36:

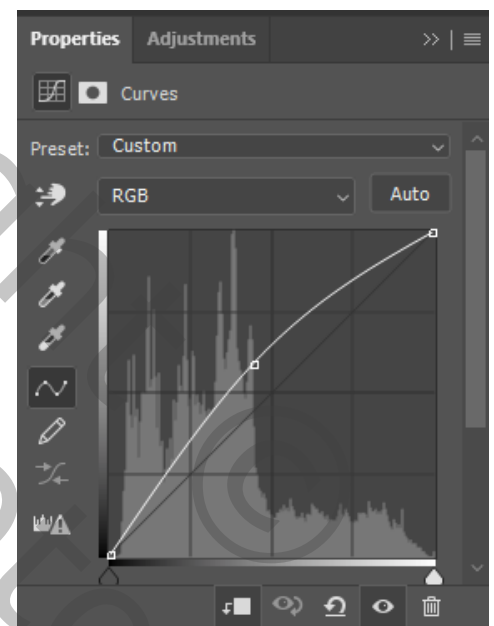
- Plak de afbeelding > [Meisje](#) op je werk (zie map 13)
(Het meisje van de originele les was niet meer te downloaden)
- Pas het formaat aan met **Ctrl + T**
- Plaats het meisje in de bel
- Hernoem de laag > [Meisje](#)
- Maak van de laag een > [Slim Object](#)
- Laagmasker op de laag toevoegen
- Penseel zwart, verwijder een beetje de knieën en de bal zodat ze meer in de sneeuw zit.
- Aanpassingslaag > [Curven](#)
- Maak van deze laag een > [uitknipmasker](#)

Stap 37:

- Laad de > [SnowDrops brushes](#) (zie map 14)
- Maak een nieuwe laag
- Hernoem de laag > [Vlokken](#)
- Vul de bel met sneeuw

Stap 38:

- Maak een nieuwe laag
- Hernoem de laag > [Licht](#)
- Standaard penseel, dekking 10% wit, kleur rondom bovenop de bel.
- Zet de lagen > [Schaduw](#) tot en met > [Licht](#) weer samen in een map.





Stap 39:

- Laad de > [Abstract brushes](#) (zie map 15)
- Speel met de brushes en gebruik hier meerdere lagen voor.
- Speel ook met de dekking van de lagen.
- Zet als je klaar bent weer alle gemaakte lagen in een map Ctrl + G

Stap 40 + 41 + 42:

- Gebruik de > [Fantasy Light brushes](#) die je al eerder had geladen.
(Small Glam brushes) kleur wit
- Maak een nieuwe laag.
- Hernoem de laag > [Glitter](#)
- Zet hier en daar wat glitters
- Maak een nieuwe laag (A)
- Hernoem de laag > [Armband](#) (B)
(Sampled Brush 5) kleur wit, ongeveer 300 groot
- Klik rondom de arm als een armband (C)
- Laagmasker op de laag en verwijder alles wat te veel is van de arm (D)
- Herhaal de stappen A tot en met D meerdere keren tot je tevreden bent.

Stap 43:

- Maak een nieuwe laag
(Sample Brush 4) dekking 20% wit
- Plaats deze rond de bel

Vergeet deze en verdere lagen niet te hernoemen.

Zet zoveel mogelijk bij elkaar horende lagen samen in een map Ctrl + G



Stap 44:

- Maak een nieuwe laag
- Overvloedmodus op > [Bedekken](#)
- Penseel wit, dekking 10% breng wat helderheid over het meisje en de boom.

Stap 45 + 46 + 47 + 48 + 49: **Bekijk vooral de voorbeelden op de originele site [HIER](#)**

- Maak een nieuwe laag
- **Ctrl + klik** op de laag > **Bel** zodat de bel geselecteerd is.
- De nieuwe laag nog geselecteerd, vul met **wit**
- Laagstijl > **Omlijnen 1** buiten dekking 32%
- De bel is nog geselecteerd > **Klik op Delete** De bel heeft nu een **wit** randje.
- Laagmasker op de laag en haal de linker en onderkant van het randje weg met **zwart** penseel.
- Maak een nieuwe laag
- Penseel 1 pixel, teken links en rechts lijnen in de bel
(Ik heb hier ook de tool > **Vervagen** gebruikt)
- Maak een nieuwe laag
- Penseel 1 pixel, teken een **witte** lijn op de pols en arm
- Maak een nieuwe laag
- Penseel 10 pixels, bewerk de hand
- Maak een nieuwe laag
- Overvloedmodus op > **Lineair tegenhouden**
- Bewerk de hand

Stap 50:

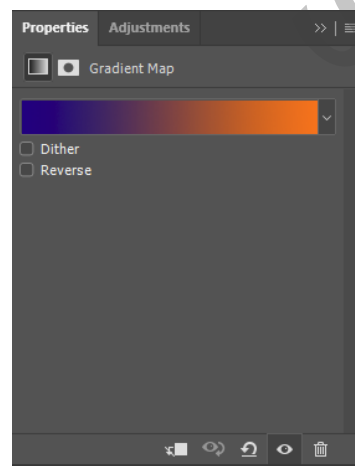
- Maak een nieuwe laag
- Vul de laag met **wit**
- Overvloedmodus op > **Vermenigvuldigen**
- Filter > **Lens Correction** (Shift + Ctrl + A) Vignette -34
- Aanpassingslaag > **Helderheid/Contrast** Contrast 50

Stap 52 + 53:

- Maak een nieuwe laag
- Vul de laag met **zwart**
- Filter > Rendering > **Zon 100% 105mm**
- Overvloedmodus op > **Bleken**
- Dekking 36%
- Indien nodig met een masker laag kleur **zwart** delen verwijderen.

Stap 54:

- Aanpassingslaag > **Verloop toewijzen**
- Overvloedmodus op > **Bedekken**
- Dekking 46%



Step 55 + 56:

- Gebruik de > [Fantasy Light brushes](#) die je al eerder had geladen.
(Small Dawn) kleur wit
- Maak een nieuwe laag.
- Zet hier en daar wat neer
- Dekking 10%
- Maak een nieuwe laag
- Overvloedmodus op > [Kleur Tegenhouden](#)
- Dekking 47%
- Kleur #274e9d
- Zet hier en daar wat neer
- Dekking 47%

Stap 57:

- Plak de afbeelding > [Snow Texture](#) op je werk ([zie map 16](#))
- Pas het formaat aan met [Ctrl + T](#)
- Overvloedmodus op > [Bleken](#)
- Dekking 14%
- Met een masker laag kleur zwart delen verwijderen (zoals op de bel)

Stap 58:

- Laad de > [Fog brushes](#) ([zie map 17](#))
(De brushes bij de originele les zijn niet meer te downloaden)
- Maak een nieuwe laag
- Nummer 6, kleur wit, zet wat mist onder de hand



Stap 59:

- Laad de > [Trees brushes \(zie map 18\)](#) (Pine2) kleur wit, ongeveer 400 px
- Maak een nieuwe laag
- Zet een rij bomen onder de hand
- Laagstijl > [Gloed Buiten](#) 59 px

Stap 60:

- Maak een nieuwe laag
- Overvloedmodus op > [Kleur Tegenhouden](#)
- Penseel, kleur wit, dekking 25, bewerk de onderkant van de hand

Dit is het resultaat:



Zonder stap 54:

